



## COPA DA JUVENTUDE 2023

### OBJETIVO

Proporcionar, à família estudantil em faixas etárias previamente determinadas neste regulamento, uma competição de salomismo objetivando um conagraamento dos diversos colégios públicos e particulares, através do esporte e, ainda, revelar novos talentos que nos anos vindouros chegarão às grandes competições promovidas pelas emissoras de televisão nos estados de Mato Grosso do Sul e Mato Grosso.

### INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS

Os colégios particulares poderão se inscrever usando o nome comercial, a exemplo do que já acontece com os educandários públicos, que usam os nomes originais.

As inscrições serão feitas por diretores ou professores que deverão preencher a ficha de inscrição **on line** no endereço abaixo, as inscrições serão validadas após entregues devidamente preenchida na TV Morena.

[www.globoesporte.com/tvmorena](http://www.globoesporte.com/tvmorena)

*No congresso técnico serão entregues aos representantes das equipes as fichas de inscrição dos atletas. As quais deverão ser entregues a comissão técnica no primeiro dia de jogo da equipe, preenchida com todos os dados corretamente e carimbadas pelo colégio. Juntamente com as fichas deverão ser apresentados o RG de cada atleta inscrito e comprovante de matrícula, se solicitado.*

Nos jogos deverá ser apresentado 1 documento oficial com foto e data de nascimento de cada atleta inscrito e comprovante de matrícula ou carteirinha da escola pessoal do aluno.

Os participantes dos **Copa da Juventude 2023** serão identificados pelos seguintes documentos originais ou fotocópias autenticadas:

- a) Atleta: **Carteira de Identidade (RG) emitida pela SSP**, Passaporte ou Documento expedido pelo Ministério do Exército, Marinha ou Aeronáutica (cédula de identidade);
- b) Técnico e Auxiliar Técnico: Carteira do CREF.
- c) Médico, Fisioterapeuta ou Massagista: CRM, CREFITO e Documento que comprove sua profissão, respectivamente.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





O estudante, técnico, fisioterapeuta ou massagista que não apresentar uma das identificações previstas neste artigo, não poderá participar da partida.

**Não serão aceitas fotocópias sem autenticação, documentos danificados, e outros tipos de documentos pela Direção Geral, para participar dos jogos.**

**A DIREÇÃO DO COLÉGIO É TOTALMENTE RESPONSÁVEL PELAS INFORMAÇÕES PRESTADAS À COORDENAÇÃO DA COPA DA JUVENTUDE SOBRE SEUS ALUNOS.**

**A equipe que não possuir auxiliar técnico poderá colocar como substituto (quando o técnico precisar se ausentar), qualquer profissional de Educação Física devidamente credenciado ao CREF e mediante a autorização por escrito do diretor da Instituição de ensino.**

## **UNIFORMES**

Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral da competição e aos seguintes critérios:

- Camisas numeradas na frente e nas costas;
- No caso de igualdade de cores, a equipe em segundo lugar na tabela terá que trocar o uniforme, não se aceitando o argumento de que não tem outro.
- Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva, não sendo obrigatória a numeração em ambos;
- Tênis, meióes, caneleiras e coletes de reservas.
- As numerações dos uniformes são de 1 a 99.
- O meião deve permanecer levantado, preso com barbante, elástico ou qualquer outra forma.
- Obrigatório o uso de caneleiras, conforme as regras oficiais.

Os uniformes devem ter o nome do colégio e, em segundo plano, de patrocinadores comerciais se existirem. É ABSOLUTAMENTE PROIBIDO ESCREVER NOMES DE CANDIDATOS, PARTIDOS, CABOS ELEITORAIS NO MESMO, DE ACORDO COM AS NORMAS ELEITORAIS.

## **FORMA DA COMPETIÇÃO**

**As vagas são limitadas. Conforme tabela abaixo:**

| <b>Categoria</b> | <b>Naípe</b> | <b>Quantidade de equipes</b> |
|------------------|--------------|------------------------------|
| A                | Masculino    | 20 equipes                   |
| B                | Masculino    | 20 equipes                   |
| C                | Feminino     | 20 equipes                   |

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





## CLASSIFICAÇÃO

A classificação dar-se á pela contagem de pontos ganhos da seguinte forma:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

A equipe que obtiver maior número de pontos ganhos será a primeira colocada. No caso de duas ou mais se igualarem na pontuação, os critérios de desempate serão:

- a) Confronto direto
- b) Maior saldo de gols
- c) Maior número de gols marcados
- d) Menor número de gols sofridos
- e) Menor número de cartões vermelhos
- f) Comparecimento da delegação na cerimônia de abertura
- g) Sorteio

Os dirigentes têm obrigação de cientificar os atletas das normas.

Na segunda fase os primeiros jogam pelo empate. Na terceira fase, semifinal, terminando em empate a partida, a decisão irá para as penalidades máximas.

Na partida finalíssima, havendo empate, haverá prorrogação de 5 minutos em um só tempo. Permanecendo a igualdade, a decisão será através de penalidade máxima, conforme as regras oficiais.

## MEDIDAS DISCIPLINARES

A exiguidade de tempo em que é disputada a competição não permite a atuação, regularmente, do Tribunal e Justiça Desportiva da Divisão de Projetos Especiais, que só será convocado para atender a casos não previstos neste capítulo do Regulamento, fica, pois, definido de maneira inapelável, o seguinte:

- a) Quando ocorrer que uma equipe, atleta ou dirigente, ingressar na justiça comum para discutir qualquer assunto ligado à competição, a equipe e todos os dirigentes nela inscritos não poderão participar nos próximos dois anos em promoção da TV Morena, pois a Coordenação entende que as normas contidas neste regulamento, e em outros documentos dela emanados, são totalmente irrecorríveis.
- b) Atletas retardatários poderão entrar em quadra e sentar-se no banco de reservas no intervalo entre os dois tempos. Todos os técnicos e capitães de cada equipe, deverão assinar a súmula antes do início do jogo.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





- c) Qualquer artifício para impedir a realização de uma partida, desde que denunciado em súmula pelo árbitro, caracterizará W.O. Um exemplo “cai-cai”. Se o árbitro concluir que a equipe usou de tal artimanha para não iniciar a partida e citar em súmula, caracterizará W.O. com eliminação da equipe infratora.
- d) Fica claro que protestos serão aceitos em casos especialíssimos, como atletas irregulares. A equipe que se julgar prejudicada terá 24 horas para apresentar o protesto, a partir do término da partida, pagando uma taxa de R\$ 200,00 (duzentos reais); terá então, mais 48 horas úteis para provar as acusações, após a apresentação das provas pela acusação. Nada sendo comprovado o protesto será arquivado e os valores arrecadados serão entregues a entidades assistenciais, na presença de testemunhas idôneas.
- e) Os atletas e dirigentes das equipes inscritas na Copa da Juventude 2022 poderão sofrer penalidades durante todo o tempo das competições, mesmo por ocorrências fora dos locais dos jogos. Se por exemplo, um atleta ou dirigente, agredir um árbitro ou elemento ligado a Coordenação, em qualquer lugar, o agredido relatará o fato à Coordenação Geral da competição que aplicará as penalidades cabíveis pelo regulamento.
- f) No caso de atletas, técnicos, massagistas, auxiliares interferirem propositalmente na trajetória da bola durante a realização de uma partida, ou obstruírem, derrubarem, ou mesmo iludirem qualquer atleta participante do jogo, o árbitro procederá da seguinte maneira:
  - f.1. Paralisará a partida, prosseguindo após expulsão do(s) infrator(es) com a bola ao chão, se não existiu possibilidade de gol, de forma nítida e indiscutível. A punição neste caso será de um ano de suspensão, e a multa de R\$ 200,00 (duzentos reais). Os valores arrecadados serão entregues a entidades assistenciais, na presença de testemunhas idôneas.
  - f.2. No caso da bola estar indo em direção ao gol ou o atacante estar em posição inequívoca de gol, e o elemento referido no item “F” deste regulamento impedir a bola de entrar no gol ou obstar a conclusão do lance por quaisquer artifícios, o árbitro expulsará o infrator e terminará a partida no mesmo momento, observando o seguinte: Se estiver placar igual, vitória por 3 a 0 favorável ao time prejudicado; No caso do marcador favorecer ao infrator, inversão do placar; No caso do marcador estar favorável ao time prejudicado, terá um gol a mais. A equipe do infrator fica afastada do evento, sendo imediatamente desclassificada. Para o infrator suspensão por dois anos. A equipe poderá jogar no ano seguinte.
- g) O atleta que foi inscrito irregularmente, burlando a coordenação mediante documentação falsificada, fraudulenta, será eliminado da competição e com ele toda a sua equipe, desde que comprovada de maneira indubitável a fraude. Em caso de protesto, o ônus da prova cabe ao acusador, mas nada impede que a competição seja jogada normalmente, inclusive com o atleta sob suspeição. Se a acusação for comprovada, os resultados das partidas favoráveis à equipe do réu serão revertidos em favor dos vencidos, as partidas empatadas terão seus resultados aumentados em dois

Realização:

Apoio:

Patrocínio:



Fundação de Esportes de Corumbá  
PREFEITURA DE  
**CORUMBÁ**





gols para a equipe não culpada e a contagem de pontos e demais itens de classificação serão levantados novamente para posterior divulgação final.

- h) A equipe a que pertencer o atleta faltoso, ficará suspensa por tempo indeterminado de competição promovida pela Rede Mato-grossense de Comunicação, os atletas por igual período de tempo, pois interpreta-se o seu silêncio como conivência e até mesmo em caso de firma comercial, seu patrocínio não será aceito durante um ano a partir da data de eliminação.
- l) As normas a seguir contidas são válidas para todas as competições promovidas pela TV Morena e atingem, igualmente, dirigentes, atletas, colaboradores das equipes em caráter profissional e amador.
- J) Quando uma equipe não comparecer no horário determinado para os jogos, será eliminada e os atletas suspensos da competição de 2023. Se, no entanto, jogadores que estejam no ginásio dentro do horário determinado, não podendo jogar por fatores alheios à própria vontade, assinarão a súmula e não terão punição pelo W.O.
- K) Taxativamente só poderão jogar os atletas que tiverem RG.

## **EXPULSÃO SIMPLES**

*Pena:* Um jogo de suspensão para o atleta punido. Se a expulsão ocorrer na última partida da equipe, ele cumprirá a pena na próxima competição de que for participar, desde que ela seja realizada pela TV Morena ou TV Centro América.

## **EXPULSÃO POR AGRESSÃO FÍSICA A ATLETA OU DIRIGENTE DA PRÓPRIA EQUIPE OU ADVERSÁRIO**

1º vez – Um ano de suspensão a contar da data da expulsão e extensiva a todas as competições promovidas pela Rede Mato-grossense de Comunicação.

2º vez – Dois anos a contar da data de expulsão e extensiva a todas as competições promovidas pela Rede Mato-grossense de Comunicação.

3º vez – Eliminação sumária e definitiva de qualquer competição da Rede Mato-grossense de Comunicação.

Obs. 1 – O atleta ou dirigente suspenso não poderá se inscrever em nenhuma outra competição da Rede Mato-grossense de Comunicação sem que sua punição tenha sido concluída.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





Obs. 2 – O árbitro apontará na súmula, sempre que possível, o atleta, dirigente, colaborador ou funcionário da equipe que iniciar a agressão e o que revidou. A pena do segundo poderá ser reduzida em 3 meses, após análise da súmula. O primeiro cumprirá pena integralmente.

### **EXPULSÃO POR AGRESSÃO FÍSICA AO ÁRBITRO E/OU MEMBROS DA COORDENAÇÃO**

1ª vez – Dois anos de suspensão a contar da data de expulsão, não podendo o infrator ser inscrito em qualquer competição da Rede Mato-grossense de Comunicação.

2ª vez – Eliminação definitiva de qualquer competição promovida, em andamento, ou a promover pela Rede Mato-grossense de Comunicação.

Obs. – O árbitro apontará na súmula, com a maior riqueza de detalhes, o fato, citando se possíveis testemunhas que deverão estar prontas a depor, muito embora tal não seja necessário para emprego das penalidades.

### **EXPULSÃO POR OFENSAS MORAIS**

Atleta, dirigente, funcionário ou colaborador da equipe que for expulso por ofensas ao árbitro ou auxiliares e ainda da Coordenação, por palavras, gestos, ou equivalente, será punido da seguinte forma;

1ª vez – Seis meses de suspensão das competições promovidas pela Rede Mato-grossense de Comunicação.

2ª vez – Um ano de suspensão. Considera-se reincidência se em quaisquer outras competições realizadas em anos anteriores promovidas pela RMC, registrada em súmula, o atleta, dirigente, colaborador ou participante sob qualquer título de uma equipe, tenha sido expulso por motivo idêntico.

3ª vez - Dois anos de suspensão das competições promovidas pela Rede Mato-grossense de Comunicação e produzindo qualquer atitude extracampo prejudicial ao evento e/ou à TV Morena.

Obs.: A próxima reincidência será julgada pela Coordenação do evento, que poderá determinar a eliminação do faltoso em definitivo das competições.

01. Atleta, dirigente, colaborador ou funcionário que tendo sido expulso esteja na arquibancada agredindo verbalmente o árbitro, auxiliar e/ou elementos da Coordenação terá a seguinte punição:

1ª vez – 3 meses de suspensão, acrescidos à pena que couber pela expulsão.

2ª vez – 6 meses de suspensão, acrescidos à pena que couber pela expulsão.

3ª vez – 1 ano de suspensão, acrescidos à pena que couber pela expulsão.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





4ª vez – O infrator não terá mais aceita sua inscrição em competições promovidas pela Rede Mato-grossense de Comunicação.

Obs.: Admitimos que o atleta ou dirigente que esteja cumprindo penalidade, cometa novas infrações dos tipos contidos 1 e 2 deste capítulo. Neste caso as penas serão somadas. Por exemplo: o atleta levou seis meses por infração ao item 1 deste capítulo. Infringiu, posteriormente pela 2ª vez, o disposto no item 2: acréscimo de 06 meses na sua pena.

Técnico expulso terá que ficar na arquibancada oposta, até vencimento da pena de suspensão. Se não obedecer será tirado do ginásio.

## **SUSPENSÃO DE PARTIDAS**

01. A suspensão da partida poderá ocorrer nos seguintes casos:

a. Em caso de falta de energia elétrica para iluminação da quadra de jogo.

a.1. Se tal ocorrer aguardará 20 minutos e só então dará a partida como suspensa. A Coordenação determinará a realização do restante da partida em outro dia e hora de acordo com a conveniência da competição mantendo-se a mesma súmula e os mesmos atletas da partida interrompida, independentemente do tempo já jogado da partida suspensa.

a.2. Se a partida não houver começado e havendo falta de policiamento o árbitro poderá não realizar o jogo. Neste caso é uma decisão do árbitro. Se, no entanto, o árbitro decidir realizar o jogo e interrompê-lo posteriormente, ocorrerá o disposto no item a.1. Se da rodada não participar a equipe da casa, fica a critério do árbitro realizar o jogo ou transferi-lo para nova data até que o policiamento esteja a sua disposição.

## **PREMIAÇÃO**

Para os CAMPEÕES das três categorias 01 troféu e até 15 medalhas para cada equipe.

Para os VICE-CAMPEÕES das três categorias 01 troféu e até 15 medalhas para cada equipe.

Para o 3º LUGAR das três categorias 01 troféu e 15 até medalhas para cada equipe.

## **SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO**

- a) Os jogos serão realizados em ginásios municipais, estaduais ou mesmo particulares, desde que sem ônus para as emissoras da Rede Mato-grossense de Comunicação.
- b) No caso de 16 times, jogarão entre si em grupos de 4, formados por sorteio. Em hipótese alguma o resultado do sorteio será alterado.
- c) Assim que forem concluídas as inscrições, na primeira tabela fornecida às equipes, contará o sistema de classificação para as etapas vindouras.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:



Fundação de Esportes de Corumbá  
PREFEITURA DE  
**CORUMBÁ**





## ARBITRAGEM

Os árbitros que atuarão nos jogos serão de empresa contratada pela Fundação de Esportes de Corumbá.

- a) Nenhum árbitro poderá ser vetado pelos participantes.
- b) Serão utilizadas as novas regras do Futsal. O cartão vermelho elimina o atleta da partida definitivamente, pune-o com pelo menos 01 (um) jogo de suspensão, dependendo do motivo da expulsão, de acordo com o que consta das Normas Disciplinares.

## NORMAS GERAIS

- a) O horário dos jogos será obedecido rigorosamente. Somente na primeira partida da rodada haverá tolerância de 15 (quinze) minutos, após o que dado W.O.
- b) Só será permitido, inscrições de alunos matriculados na Instituição de ensino até o dia 15 de julho de 2022.
- c) Podem se inscrever na Copa da Juventude 2023, alunos matriculados na instituição de ensino de Corumbá e Ladário.
- d) Cada equipe obriga-se a trazer bolas para o aquecimento de seus atletas. As da mesa não serão emprestadas para tanto. As bolas serão oficiais para a categoria de cada faixa etária participante da competição.

O Tamanho da bola deverá ser respeitado:

- Categoria A = Max 200
  - Categoria B = Max 500
  - Categoria C = Max 500
- e) A Coordenação solicitará policiamento para a realização das partidas.
  - f) Todas as partidas terão 2 tempos de 15 minutos, só parando o cronômetro no pedido de tempo ou solicitação dos árbitros.
  - g) Ao fazer a inscrição de cada colégio e de cada atleta, o responsável autoriza o uso de imagens do educandário e dos atletas, bem como de dirigentes e envolvidos com o evento.
  - h) Cada equipe terá duas bolas em condições de jogo, podendo ser utilizadas pela arbitragem.
  - i) O setor de alambrados e/ ou similares próximos à quadra de jogo não poderá conter publicidade que não seja autorizada pela TV MORENA. O direito de arena é inquestionável.
  - j) É rigorosamente proibido o ingresso de instrumentos de sopro ou percussão no local das partidas. O árbitro interromperá o jogo para que o problema seja resolvido.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





- k) Os casos omissos serão decididos pela Coordenação, que comunicará à Coordenação Geral o fato para apreciação, se tal procedimento for necessário.
- l) Na partida final, os times têm que estar no mínimo, 45 minutos antes do horário marcado para o início do prélio. O time que não estiver com número suficiente para começar a jogar, será eliminado.
- m) A carteira de identidade (RG) é o documento obrigatório para participação do atleta. Outros documentos **oficiais com foto** não serão aceitos como passaporte.
- n) O Técnico deverá apresentar Carteira de Registro Profissional (CREF).

No congresso técnico, os responsáveis pela escola receberão informações a respeito do regulamento e das normas do evento. As categorias são:

**Categoria “A” – Sub 12 – masculino**

Ano base 2012 / 2011

**Categoria “B” – Sub 14 – masculino**

Ano base 2010 / 2009

**Categoria “C” – Sub 16 – feminino**

Ano base 2008 / 2007

Poderão participar alunos de escolas municipais, estaduais e particulares, porém um mesmo atleta não poderá ser inscrito em mais de uma categoria.

Cada colégio poderá inscrever 12 atletas por categoria, matriculados no educandário até o dia 17 de julho de 2023.

Para o banco de reservas de acordo com a regra oficial, só ficarão 7 atletas.

No Congresso Técnico em cada cidade onde acontecerá o evento deverão estar representados os colégios municipais, estaduais e particulares devidamente convidados. Além das fichas dos

atletas, serão entregues cópias deste regulamento, de forma a não se pode alegar ignorância das normas do evento.

Quando efetuada a Inscrição do Educandário, independentemente de atletas, através do site oficial do evento, o representante do colégio estará automaticamente concordando e aceitando todas as normas contida neste Regulamento Geral.

Realização:

Apoio:

Patrocínio:





As fichas de inscrição dos atletas deverão ser devolvidas à sua origem, devidamente preenchidas, carimbadas pelo colégio e assinada pelo diretor responsável. Quando das partidas, estas fichas estarão com os mesários e serão comparadas com as carteiras de identidade de cada atleta.

### COORDENAÇÃO

A coordenação geral da Copa da Juventude será centralizada em Corumbá.

*Para maiores informações:  
Telefone: 67 3234-4030  
e-mail: [renata.galharte@tvmorena.com.br](mailto:renata.galharte@tvmorena.com.br)*

Realização:

Apoio:

Patrocínio:

